本周工作

提高人体静态建模的速度，优化步骤如下：

1.通过人体正面视角的点云优化一个大概的R0，T0和beta、pose系数。使用14个关节点作为约束。

2.使用模型和点云的匹配点误差优化pose，前几次最近点查找使用点和向量（\*0.5）合成6维向量构造的kdtree树查找。

3. 使用模型和点云的匹配点误差优化beta。

总共耗时33s，手肘的部分精度稍微降低，其他部位精度与上一版本一致。

